

ビーチUltimate4'sリーグ第4戦 大会最終案内

・大会日程

日程：12月8日（日）

会場：熊本県玉名市岱明町 鍋松原海水浴場（松原海岸しおまちパーク）

タイムスケジュール：
9時30分 受付開始
10時00分 ビーチクリーン / キャプテンミーティング / 組み合わせ抽選会
11時00分 第一試合開始
15時50分 大会終了

・受付

受付を大会本部にて行います。

チームの代表者は【10時】までに受付をお済ませ下さい。

受付時に参加費のご精算をお願いいたします。

・ビーチクリーン

【10時】からビーチクリーンを行います。

大会参加者の皆様は必ずご協力いただくようお願いいたします。

・組み合わせ抽選会

ビーチUltimate4'sリーグは毎回組み合わせを抽選で決定いたします。

・駐車場

駐車場は**第1駐車場**をご利用ください。

・保険

今大会はスポーツ保険に加入しております。

大会中にお怪我をされ、病院にかかる可能性がある方は大会当日中に本部にお立ち寄りいただき、申請書を受け取るようお願いいたします。

大会終了後の申請書の発行は受けできませんのでご注意ください。

補償額の目安：通院 2,000円/1日、入院 3,000円/1日

・大会諸注意

砂が熱くなった場合に限り靴（ランニングシューズ等）の着用を認める場合がございますが、スパイクは着用禁止となります。

大会は雨天でも開催いたします。

但し、天候等の理由で主催/運営が危険と判断した場合には大会を途中で中止にする場合がございますのでご了承ください。

昼食やドリンク類のゴミは会場内のゴミ捨て場や周辺施設に捨てずにお持ち帰りいただくようご協力をお願いいたします。

遊泳や潮干狩りは禁止となりますので、ご注意ください。

・アクティビティ

会場となるしおまちパーク様のご協力により下記のサービスがございますので、ぜひご利用ください。

・無料アクティビティ：ニンジャパーク、スラックライン、ディスクゲッター（予定）

・キッチンカー

大会当日はキッチンカーの出店がございます。

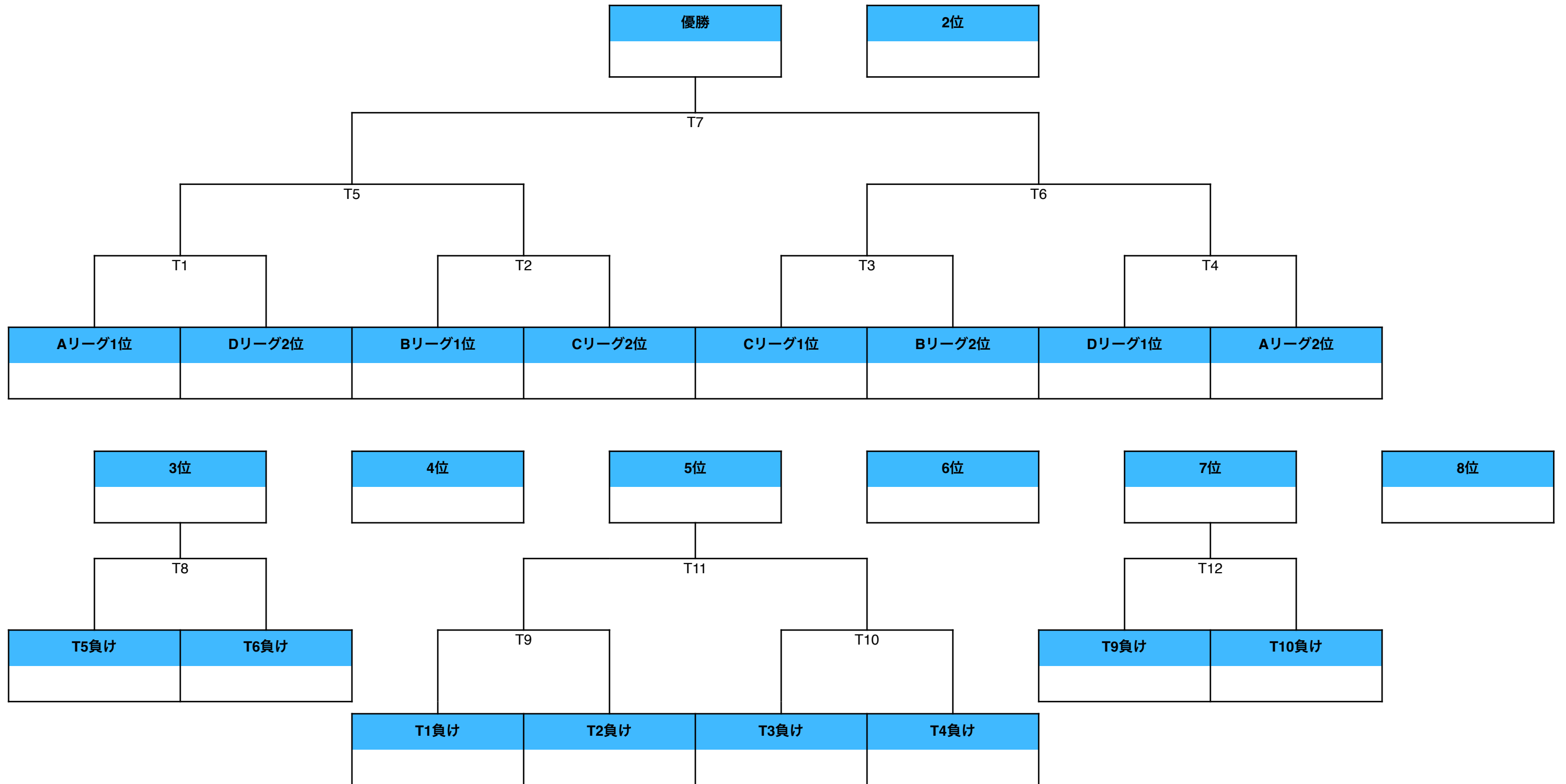
ぜひご利用ください。

・競技補足

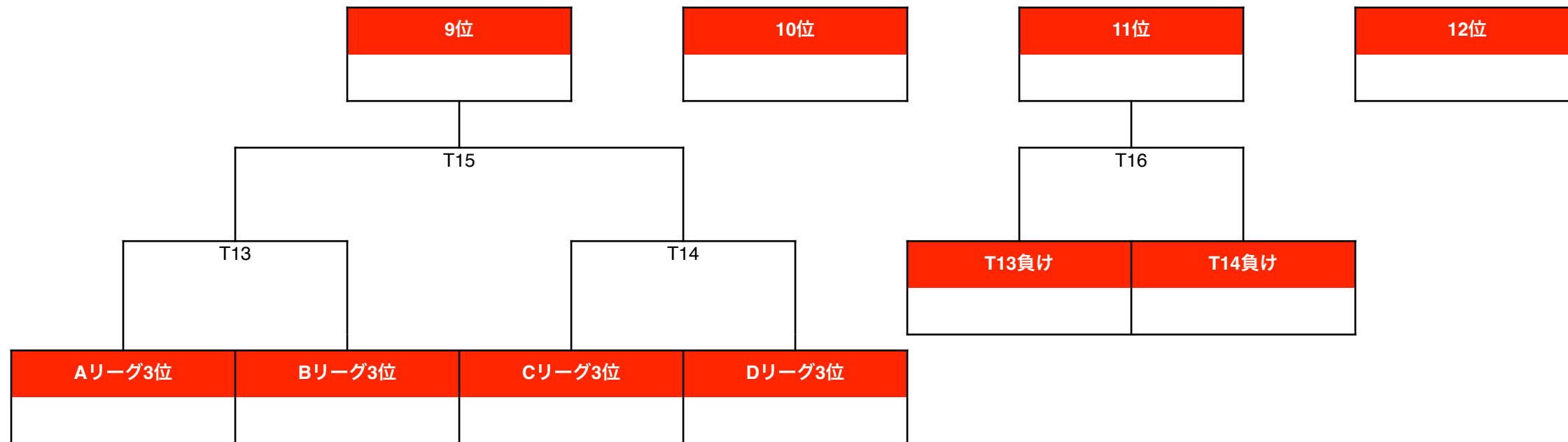
コートサイズ：幅25m × 縦75m（エンドゾーン15m）



ビーチUltimate4'sリーグ 第4戦 順位決定トーナメント



ビーチUltimate4'sリーグ 第4戦 順位決定トーナメント



ビーチUltimate4'sリーグ 第4戦 タイムスケジュール

#	時間	第1コート	第2コート
	10:00	抽選会・ビーチクリーン	
1	11:00 ～ 11:15	AL1	BL1
2	11:20 ～ 11:35	CL1	DL1
3	11:40 ～ 11:55	AL2	BL2
4	12:00 ～ 12:15	CL2	DL2
5	12:20 ～ 12:35	AL3	BL3
6	12:40 ～ 12:55	CL3	DL3

#	時間	第1コート	第2コート
7	13:15 ～ 13:30	T1	T2
8	13:35 ～ 13:50	T3	T4
9	13:55 ～ 14:10	T13	T14
10	14:15 ～ 14:30	T9	T10
11	14:35 ～ 14:50	T5	T6
12	14:55 ～ 15:10	T15 (9位決定戦)	T16 (11位決定戦)
13	15:15 ～ 15:30	T11 (5位決定戦)	T12 (7位決定戦)
14	15:35 ～ 15:50	T7 (決勝戦)	T8 (3位決定戦)

大会ルール

○2021-2024年版世界フライングディスク連盟(WFDF)アルティメット公式ルールに基づき、最新のルールに準じます。

a. 試合形式

○オープン部門

- ・ 試合時間は全試合15分。
- ・ 予選リーグは試合時間15分経過時点で同点でも終了。
- ・ 順位決定トーナメントは試合時間15分経過時点で同点の場合は1点差が付くまで試合を止めずに続行する。
- ・ タイムアウトは1試合各チーム1分1回とする。タイムアウトは試合時間に含まれる。
- ・ 得点の上限は設けない。
- ・ スローオフがインバウンズに触れる事なくアウトオブバウンズに出た場合、「ライン」もしくは「ブリック」を選択できる。ブリックはコート中央とする。
- ・ ストールアウトは「7」。
- ・ 今大会はオープン部門での開催の為、可能な範囲で男女比を合わせるものとする。

b. 勝点数

○勝点数はその試合結果により以下の様に付与される。

- ・ 勝ち=3点
- ・ 引き分け=1点
- ・ 負け=0点

c. その他

- ・ 試合開始と終了の合図は本部で鳴らすエアホンとする。
- ・ タイムアウトや試合時間の経過の目安としてコートサイドのストップウォッチを使用する。